

Empieza por tejer una pelotita

Un primer amigurumi sencillo para aprender la base del crochet



Materiales y herramientas:

- Hilo mercerizado
- Ganchillo de 2,5mm
- Relleno de poliéster
- Tijeras
- Aguja lanera
- Marcador de puntos
- Hierba gatera (opcional, si es para tu gato)

Técnicas necesarias y abreviaciones:

A.M = Anillo mágico

pt/pts = punto/puntos

pb = punto bajo

aum = aumento

dis = disminución

Vta/Vtas = vuelta/vueltas

Cierre

Pasos a seguir:



Vta 1 6pb en un A.M = *6 puntos bajos en un Anillo Mágico*



Vta 2 (1aum) * 6 veces [12] = {1 aumento x 6 veces = 6 aumentos (2 x 6 = 12 puntos bajos)}



Vta 3 (1pb, 1aum) * 6 [18] = {1 punto bajo y 1 aumento x 6 veces = 18 puntos bajos}



Vta 4 (2pb, 1aum) * 6 [24] = {2 puntos bajos y 1 aumento x 6 veces = 24 puntos bajos}

Nota: cuando el número de puntos sea un número par, divídelo entre 2. Así conseguirás un círculo perfecto y no un hexágono.



Vta 5 (3pb, 1aum) * 6 [30] = {3 puntos bajos y 1 aumento x 6 veces = 30 puntos bajos}



Vta 6 (4pb, 1aum) * 6 [36]



Ya deberías haber obtenido un círculo perfecto.

Si quieres tejer una pelotita de mayor tamaño solo tienes que continuar la serie de aumentos en cada vuelta, recuerda dividir entre dos los puntos pares para conseguir un círculo perfecto.

Ahora viene la parte del centro. Para la parte del centro, teje tantas vueltas (sin aumentos) como vueltas hayas hecho para el círculo + 1. Aquí por ejemplo hemos tejido un total de 6 vueltas + 1 vuelta es = 7 vueltas.

También puedes utilizar este cálculo como regla general para tejer esferas más grandes o más pequeñas.

Vtas 7-13 36pb - 7 vueltas [252pb]

Nota: Si no quieres ir marcando las vueltas, puedes ir contando los puntos, es decir, 36 puntos bajos x 7 vueltas es = 252 puntos bajos.

**Te aconsejo que hasta que no tengas la costumbre de tejer, vayas contando los puntos de cada vuelta, así sabrás que no te has saltado ningún punto ni nada.*



Por último, teje las vueltas con disminuciones y termina cerrando la pelotita. Al tejer amigurumis te recomiendo utilizar la técnica de la disminución invisible, ya que el resultado siempre será más limpio que una disminución normal.

En una disminución normal, cojes dos puntos y cierras.

En una disminución invisible, cojes solo las hebras delanteras juntas y cierras.

Vta 14 (4pb, 1dis) * 6 [30] {Recuerda dividir los puntos cuando son puntos pares}
Vta 15 (3pb, 1dis) * 6 [24]
Vta 16 (2pb, 1dis) * 6 [18]



Es el momento de rellenar con relleno de poliéster o guata.
Si es para tu gato, puedes añadirle un poco de hierba gatera.

Rellena siempre desde los laterales hacia el adentro dando la forma así conseguirás un relleno más homogéneo.



Vta 17 (1pb, 1dis) * 6 [12]

Vta 18 6 dis [6]

Cierre: Corta el hilo dejando la hebra un poco larga, con la aguja lanera y ves pasando la aguja por cada punto, uno por delante y otro por detrás. Cuando llegués al final de la vuelta estira de la hebra y fruncirás, cerrando así la pelotita y remata con un nudo. Esconde la hebra por el interior de la pelotita.

¡Ya tienes tu pelotita terminada!

Pequeñas recomendaciones:

Esta es la diferencia de cuando no divides los puntos pares. Dado que todos los aumentos están situados justo encima de los aumentos de la vuelta anterior, el resultado es un hexágono en lugar de un círculo.



Utiliza siempre hilo mercerizado: la lana suelta pelusilla, y si la pelota es para tu gato, no querrás que acabe en su boca.